###### PROJEKTANTRAG

|  |  |
| --- | --- |
| **Projekttitel:** | Enlingo Vokabellernplatform |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **A. Projektdaten** | | | |
| **Start:** | 17.09.2024 | **Projektkategorie:** | Projekt |
| **Ende:** | 24.02.2025 | **Projektnummer:** | VG7 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| B. Projektorganisation | | | |
| **ProjektmanagerIn:** | Pagler Matthias | **ProjektauftraggeberIn:** | Aigner Barbara |
| **Projektteammitglieder:** | Hoppi Tobias, 3AHIT  Pagler Matthias, 3AHIT  Wilhelm Moritz, 3AHIT | **Lenkungsausschuss:**  **Nein** |  |
| **Sonstige Beteiligte:** | Vittori Lisa, Aigner Barbara, Koppensteiner Gottfried | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **C. Projektbeschreibung** | |
| **Ausgangssituation / Projektbegründung:** | Die aktuelle PISA-Studie zeigt einen weltweiten Rückgang des Englischniveaus. Um diesem Trend entgegenzuwirken, entwickelt unsere Firma ein innovatives Lern-Tool, das Nutzern durch personalisierte Listen und interaktive Mini-Spiele hilft, ihre Englischkenntnisse effektiv zu verbessern. |
| **Projektgesamtziel:** | Ziel des Projekts ist die Entwicklung eines benutzerfreundlichen Tools, das es Schülern bzw. Erwachsenen mit Interesse an Englisch ermöglicht, innerhalb von 6 Monaten effektiv englische Vokabeln zu lernen und mit Freude zu wiederholen. Das Tool wird bis zum Ende Q1 2025 vollständig entwickelt und ausgerollt. Durch personalisierte Lernlisten und Mini-Spiele (Ein Quiz und das Spiel Wordle) soll der Lernprozess motivierend und nachhaltig sein. |
| **Projektteilziele 🡪** | **Messbare Ergebnisse** |
| Grundriss der Projektidee | * Bis zum 10.10.24 ist der fertige Projektantrag für Enlingo an die autorisierte Lehrkraft Barbara Aigner eingereicht, um die Freigabe für die weitere Projektentwicklung zu erhalten. Der Projektantrag enthält alle notwendigen Informationen, einschließlich der Ziele, Funktionen und des Entwicklungsplans. |
| Beschaffung aller Dienstleistungen | * Bis zum 20.10.24 sind alle Verträge mit den relevanten Dienstleistern abgeschlossen. Dazu gehören mindestens ein Vertrag mit einer Serverfirma zur Bereitstellung der technischen Infrastruktur sowie Verträge mit mindestens zwei Linguistikexperten, die Inhalte für die personalisierten Lernlisten bereitstellen. |
| Erster Sprint | * Das MVP (Minimum Viable Product) von Enlingo ist bis zum 22.12.24 entwickelt und der autorisierten Lehrkraft präsentiert. Feedback wird eingeholt und mindestens drei konkrete Anpassungen werden basierend auf diesem Feedback bis zum 10.01.25 umgesetzt. |
| Testingphase | * Bis zum 15.01.25 ist eine Testingphase mit Hilfe von mindestens drei Stichproben von Englischlehrenden durchgeführt. Dabei wird das Tool mithilfe von Black-Box-Tests überprüft, und mindestens 80 % der aufgedeckten Bugs und Verbesserungsmöglichkeiten werden bis zum 20.01.25 behoben. |
| Feinschliff | * Bis zum 01.02.25 sind alle zusätzlichen Funktionen und Anpassungen, die von der autorisierten Lehrkraft gefordert wurden, im Tool integriert und im finalen Entwicklungsstadium getestet. Dabei werden mindestens 95 % der Anforderungen erfüllt. |
| Development Abschluss | * Alle restlichen in der Testingphase entdeckten Bugs sind bis zum 07.02.25 behoben. Die Entwickler bestätigen die fehlerfreie Funktionsweise des Tools und die volle Erfüllung der Projektanforderungen. |
| Seal the deal | * Das fertige Vokabel-Lern-Tool ist bis zum 17.02.25 der autorisierten Lehrkraft in einer Abschlusspräsentation vorgestellt. Ziel ist die offizielle Abnahme des Produkts durch die Lehrkraft. |
| Retro-Meeting | * Innerhalb von einer Woche nach der Endpräsentation ist ein Retro-Meeting abgehalten, in dem das Projektteam diskutiert, welche Prozesse erfolgreich waren und welche verbessert werden können. Die Ergebnisse werden in einem Abschlussbericht festgehalten. |
| **Nicht-Ziele:** | Grammatik Lernapp, Offlinenutzung, Übersetzungsfunktion, Mehrsprachige Funktionen |
| **Wirkung / Nutzen:** | Das Projekt soll weltweit Schüler und interessierte Erwachsene motivieren ihr Englisch-Vokabular zu erweitern und ihre Sprachaffinität zu steigern. |
| **Projektphasen / Hauptaufgaben:** | 1. Projektstart 2. Planung 3. Umsetzung 4. Überwachung 5. Abschluss |
| **Projektrisiken:** | * Verzögerungen im Zeitplan * Technische Probleme * Ressourcenknappheit (Server) * Schlechte Kommunikation * Krankheit * Abhängigkeit von Drittanbietern * Schulexkursionen |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **D. Projektbudget & Wirtschaftlichkeit** | | |
| **Personalkosten:** | Matthias Pagler: 70€/h  Moritz Wilhelm: 60€/h  Tobias Hoppi: 60€/h | |
| **Summe Pers.kosten:** | 190€/h \* c.a 50h = 9500€ | |
| **Ausgabewirks. Kosten:** | Serverkosten | 4000€ einmalig |
|  | Linguistikexperten | 40€/h \* 5h = 200€ |
| **Sonstige Ressourcen:** | / | |
| **Gesamtprojektkosten / Projektbudget:** | 9500 + 4000 + 200 = 13700€ einmalig  60/h + 10/h + 20/h = 90€/h Upkeep  Total first investment: 20000€ | |
| **Projekteinnahmen / Wirtschaftlichkeit:** | Google AdSense: 1€/user/h  Premiummitgliedschaften: 24.95€/user/monat | |
| **Folgekosten nach Beendigung des Projekts:** | Servermaintenance 60€/h & Stromkosten 10€/h  Inhaltserweiterung 40€/h  Support 20€/h | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **E. Projektkategorisierung** | **0** | **1** | **2** | **3** |
| strategische Bedeutung |  |  |  |  |
| Risikogehalt |  |  |  |  |
| Komplexitäts- / Schwierigkeitsgrad |  |  |  |  |
| Neuartigkeitsgrad |  |  |  |  |
| Termindruck |  |  |  |  |
| Klarheit über Projektziele / Kundenanforderungen |  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **F. Sonstiges** | |
| **Sonstige relevante Informationen:** | / |

|  |  |
| --- | --- |
| **Projektentscheidung:** | Das Projekt wird bewilligt.  Das Projekt wird abgelehnt.  Begründung:  <AuftraggeberIn> |